

Oud Hollandse Spellen



Het Gildelaantje

2 keer knikker rollen

2 keer knikker verplaatsen, dan aantal punten optellen



WWW.GILDENULAND.NL

Speelwijze:

- 1) Plaats de knikker op de betreffende plaats, aan de voorkant van 'het laantje', tussen de nagels in.
- 2) Draai zodanig aan het wiel dat de knikker begint te rollen en probeer zover mogelijk te komen.
- 3) Men mag 2 knikkers gebruiken. Reeds gebruikte knikkers mogen niet opnieuw gebruikt worden.
- 4) Tel het aantal behaalde punten.



Onderdelen:

- 1) Speelbord
- 2) 2 stuks grote knikkers